



# Mech-Eye LSR L 산업용 3D 카메라

- 고정밀도
- 광각 FOV
- 강한 환경광 내성
- 로봇 가이드 가능







뛰어난 안정성



빠른 스캔 속도



뛰어난 가성비



높은 섭근성

## 기술적 파라미터

추천 작업 거리 범위 : 1200-3000 mm 근거리 FOV : 1200 × 1000 mm @ 1.2 m

원거리 FOV : 3000 × 2400 mm @ 3.0 m

뎁스 맵 해상도 : 2048 × 1536

RGB 해상도 : 4000 × 3000/2000 × 1500

단일점의 Z방향 반복 정밀도(σ)<sup>[1]</sup>: 0.5 mm @ 3.0 m

VDI√DE 측정 정밀도<sup>[2]</sup> : 1.0 mm @ 3.0 m

일반적인 캡처 시간 : 0.5-0.9 s

이미지 센서 : 하이엔드 머신 비전을 위한 Sony CMOS

치수 : 459 × 77 × 86 mm

기선 길이 : 380 mm

무게 : 2.9 kg

작업 온도 범위 : -10-45 ℃

통신 인터페이스 : 기가비트 이더넷

입력 : 24V DC, 3.75A

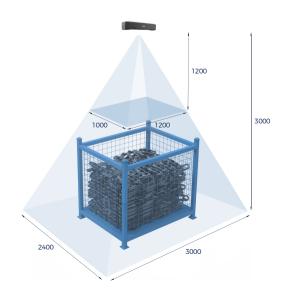
안전 및 전기파 적합성 : CE/FCC/VCCI/KC/ISED/NRTL

보호 등급 : IP65 냉각 방식 : Passive

광원 : 레드 레이저(638 nm, Class 2)

MTBF : ≥ 40,000 시간

## 시야(mm)



<sup>[1]</sup> 단일한 점의 Z 값에 대해 100 번 측정한 후의 1배 표준 편차. 측정 대상은 세라믹 플레이트입니다. [2] VDI/VDE 2634 Part II 표준을 기준으로 합니다.

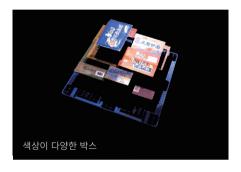
### 3D 포인트 클라우드

- 환경광에 대한 내성이 뛰어난 Mech-Eye LSR L은 30,000lx 이상의 까다로운 조명 조건에서도 대상물에 대해 완전하고 정밀하며 디테일한 포인트 클라우드를 생성할 수 있습니다.
- Mech-Eye LSR L은 색상이 다양한 상자와 포대에 대한 정확하고 고품질의 컬러 3D 포인트 클라우드를 생성할 수 있습니다.
- 첨단 광학 알고리즘과 기술을 통해 Mech-Eye LSR L은 반사율이 높은 물체에 대한 완벽한 3D 이미지를 생성할 수 있습니다.













30,000lx @ 2.0m 이상의 까다로운 조명 조건에서 Mech-Eye LSR L로 캡처한 포인트 클라우드

### 응용

• Mech-Eye LSR은 환경광 간섭이 강한 공장 애플리케이션에 적용되어 빛을 가리는 시설의 필요성을 줄입니다.









• Mech-Eye LSR은 빈피킹, 머신 텐팅. 위치 지정, 용접 등 다양한 애플리케이션에서 널리 사용되고 있습니다.











Web: kr.mech-mind.com